

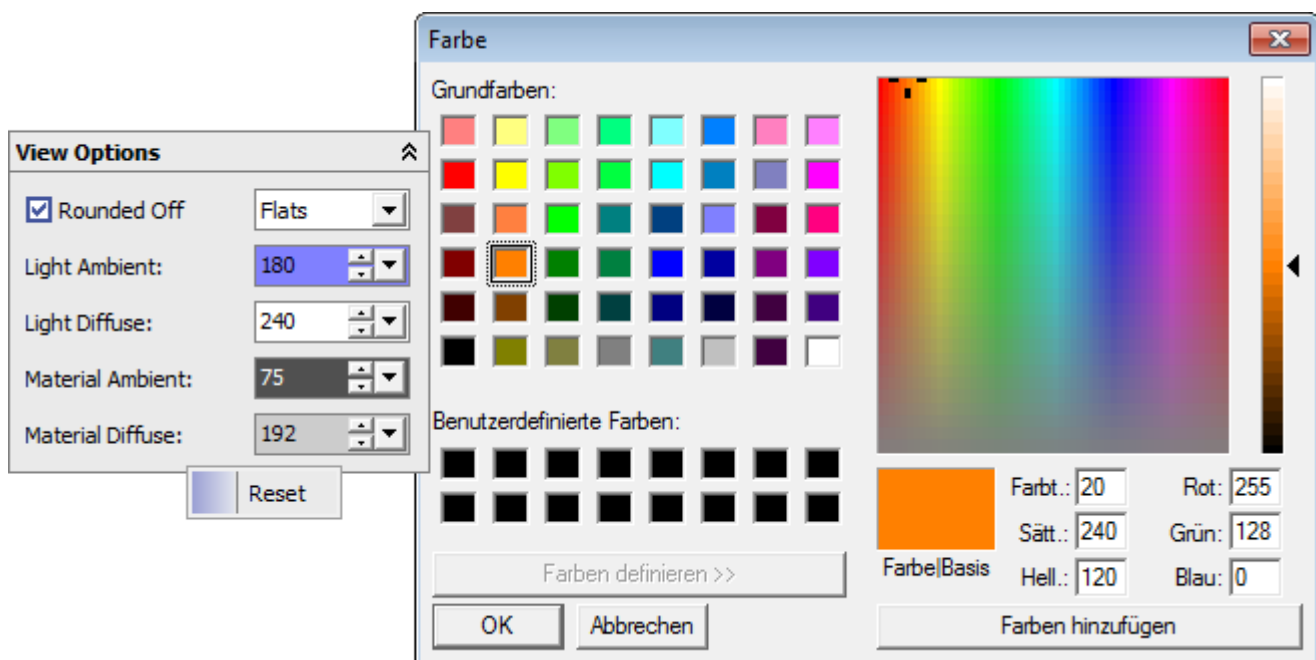
## Panel Ansichtsoptionen

Im Panel Ansichtsoptionen können verschiedene darstellungsbezogene OpenGL-Grafikeinstellungen für die in der Objektliste selektierten Teildatensätze eingestellt werden.

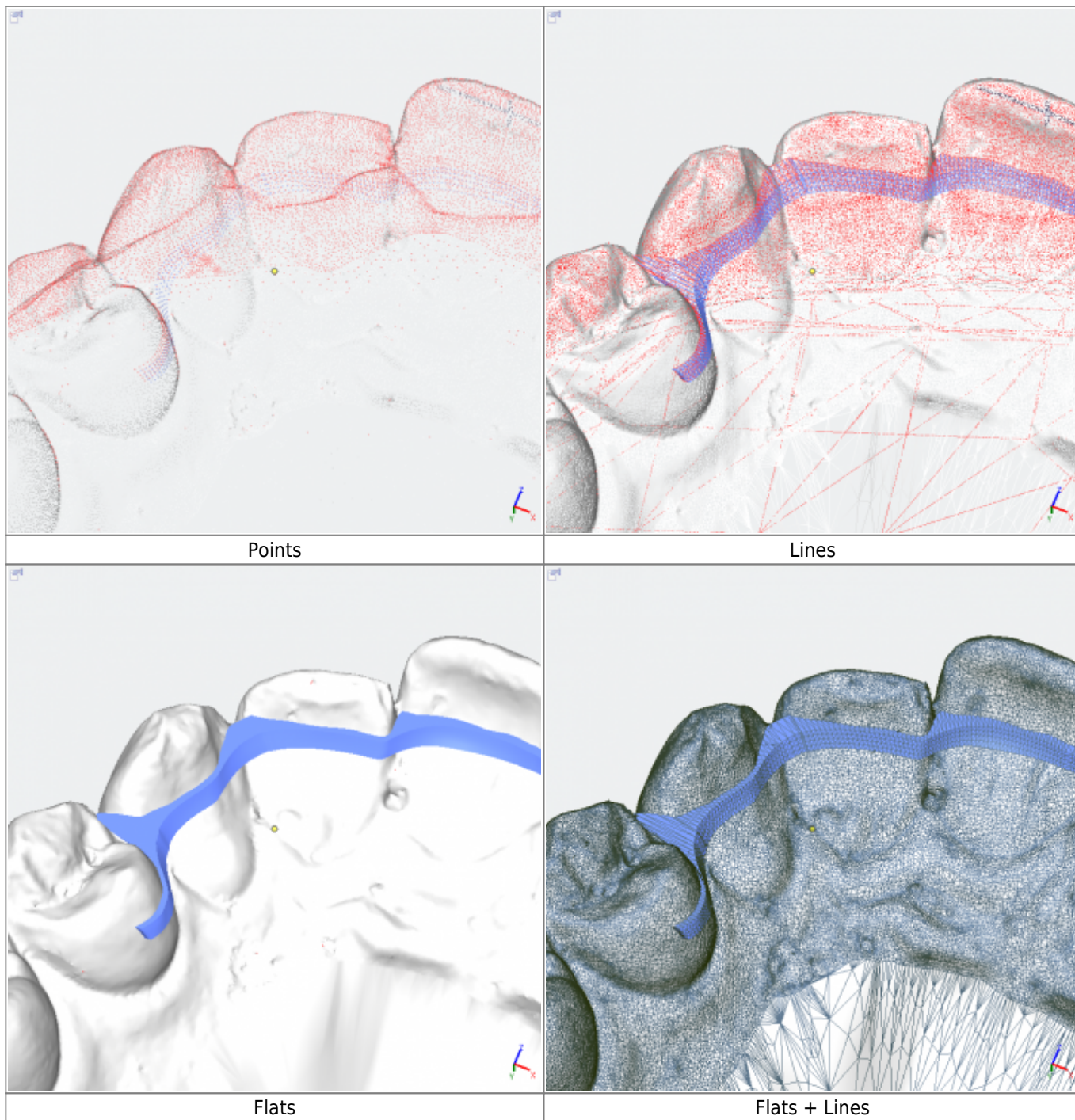
- Art der [3D-Netzdarstellung](#)
- Beleuchtung (ambienter Anteil)
- Beleuchtung (diffuser Anteil)
- Reflexion (ambienter Anteil)
- Reflexion (diffuser Anteil)

Der numerische Wert des jeweiligen Parameters kann mittels Up/Down-Tasten oder mittels Horizontal-Slider bei gedrückter linker Maustaste über dem Dropdown-Pfeil eingestellt werden.

Im Kontextmenü des Panels existiert nur der Eintrag [Reset], der die darstellungsbezogenen OpenGL-Grafikeinstellungen auf die im Quellcode vorgegebenen Default-Werte zurücksetzt.



## Möglichkeiten der 3D-Netzdarstellung



From:

<https://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph<sup>3</sup>™ Wiki]

Permanent link:

[https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=panel\\_sceneoptions](https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=panel_sceneoptions)Last update: **2015/10/22 17:13**