

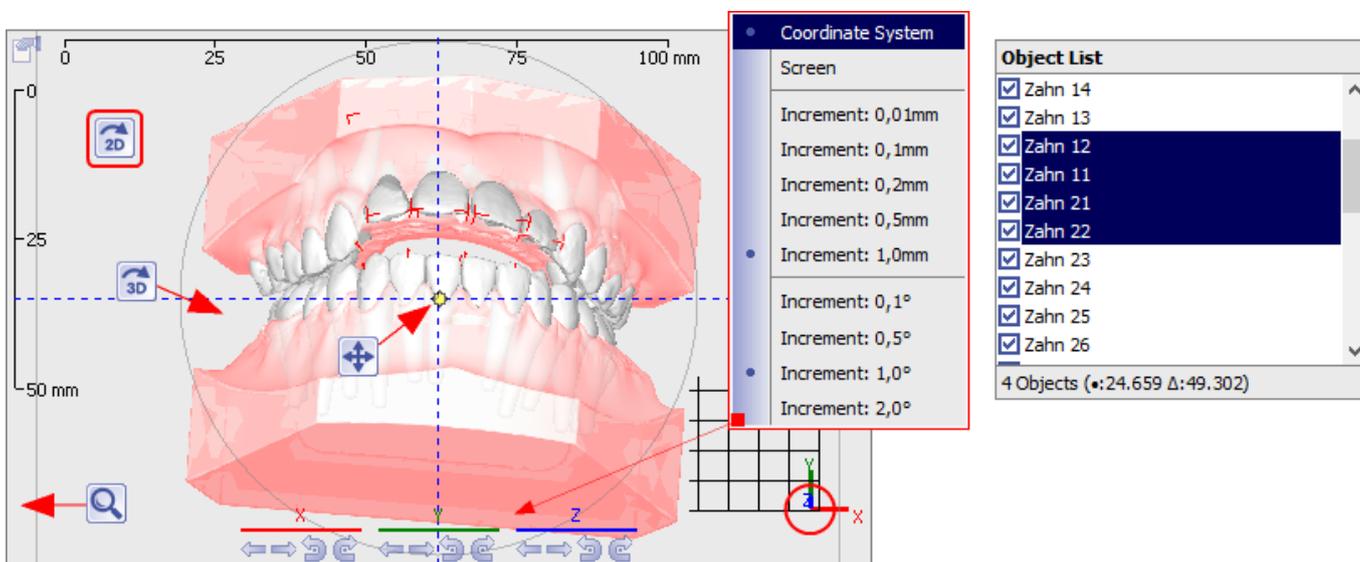
## 3D-View-Panel

In jedem 3D-View kann die Ansicht eines 3D-Objektes im voreingestellten Standardmode (**Kombinationsmode**) mit der PC-Maus bzgl. *Position, Ausrichtung, Rotation* und *Zoom* eingestellt werden. Hierfür sind verschiedene Bereiche der Bildebene mit unterschiedlichen Maus-Aktionen verknüpft.

Icon	Funktion
	Menü Mausfunktionen: Kombinationsmode
	90° Rotation

Wenn erforderlich, kann anstelle des Kombinationsmodes jeder der 4 Manipulationen über die zugehörige **Icon-Taste** exklusiv genutzt werden (nur im Ausnahmefall sinnvoll).

Mit Hilfe der Icon-Taste **90° Rotation** kann die Ansicht der 3D-Szene nacheinander jeweils parallel zu den Objekt-Koordinatensystemebenen ausgerichtet werden.



Alle Manipulationen gelten für alle Teilelemente des 3D-Objektes gleichzeitig. Wurden in der **Objektliste** einzelne Elemente ausgewählt (was eine rote Boundingbox um jedes dieser Elemente anzeigt), können die Manipulationen auf diese ausgewählten Elemente beschränkt werden, wenn gleichzeitig die Tastaturtasten [STRG] gedrückt gehalten werden.

Zusätzlich erscheint bei vorausgewählten Elementen bei Mouseover über dem unteren mittleren Bereich des View-Fensters eine zusätzliche Tastenleiste mit Kontextmenü, über das die ausgewählten Elemente alternativ im Bild- oder Objektkoordinatensystem bewegt werden können. Diese Tastenleiste ist in einigen 3D-Modulen inaktiv.

Unten rechts in jedem Ansichtspanel sind die Koordinatenachsen des Labor-Koordinatensystems dargestellt (x-rot, y-grün, z-blau) bzgl. dessen das 3D-Objekt im Modul Bildimport\_3D initial ausgerichtet wurde.

Ein Rechtsklick auf das Symbol Koordinatensystem schaltet ein Messraster ein bzw. wieder aus.

Das Handsymbol  oben links in jedem Einzelpanel erlaubt das Übertragen der aktuellen Panelansicht in ein Drittprogramm (z.B. Word, PowerPoint u.a.), sofern dieses die Drag&Drop-Funktionalität für Bildinhalte unterstützt.

Icon	Funktion
	1er Ansicht 3D View
	4er Ansicht 3D View
	6er Ansicht 3D View

Mit Hilfe der zugehörigen Icon-Tasten [1er/4er/6er Ansicht 3D View](#) kann das 3D-Ansichtsfenster in 1, 4 oder 6 gleichberechtigte Panels mit voreingestellten Vorausrichtungen umgeschaltet werden. Von einer Mehrpanelansicht kann per Doppelklick in eines der Teilfenster zur Einpanelansicht dieses Fensters um- und analog zurückgeschaltet werden.

Eigenschaften des View-Panels (z.B. Hintergrundfarbe, Messlineal u.ä.) können in dem über Icon-Taste [Ansichtsoptionen](#) aufrufbaren Fenster Ansichtsoptionen auf Unterreiter [3D] voreingestellt werden.

From:  
<https://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph<sup>3</sup>™ Wiki]

Permanent link:  
[https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=panel\\_3dview](https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=panel_3dview)

Last update: **2015/10/21 18:00**

