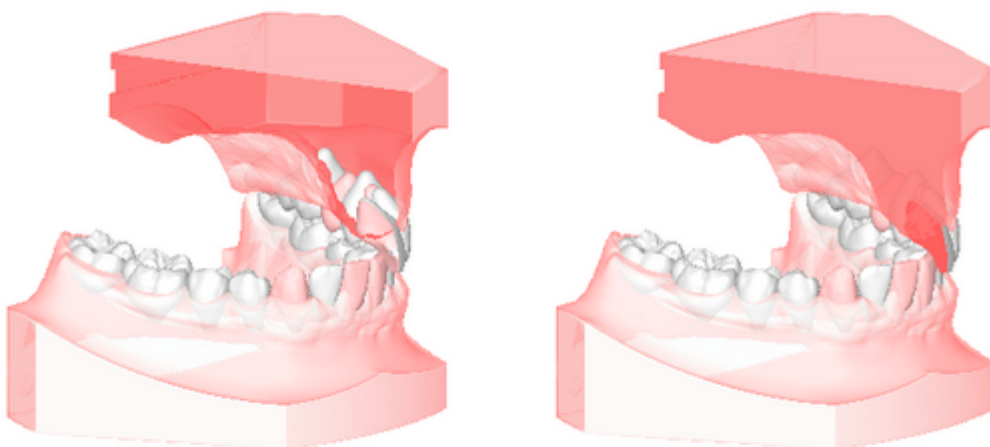


[Clip]-Tasten

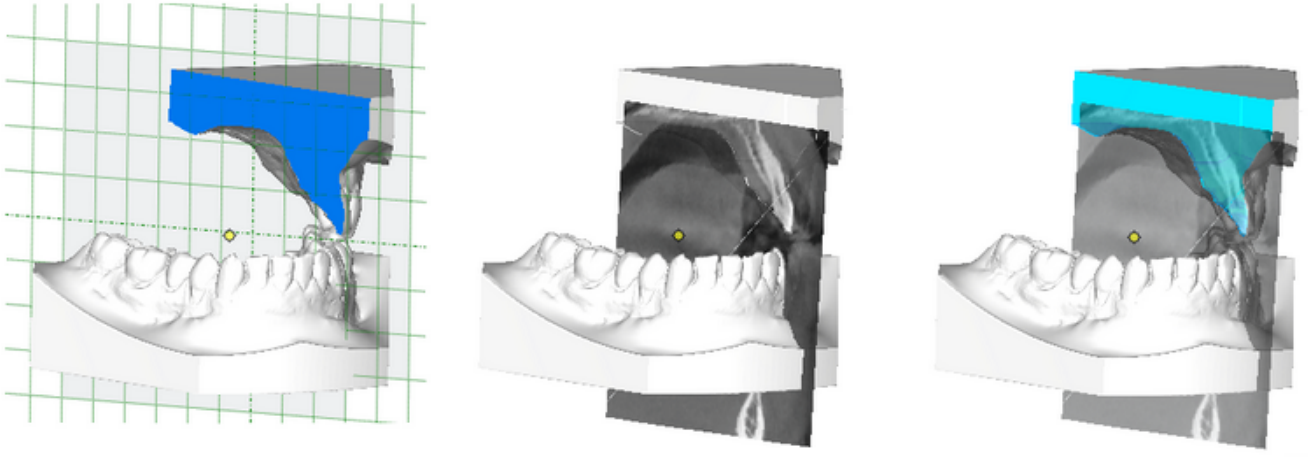
In jedem [3D-View](#) kann die Ansicht der dargestellten 3D-Szene mit Hilfe einer Clip-Ebene in definiertem Mittenabstand geschnitten werden.

Auswahl	Mausfunktion (Linke Taste gedrückt)
	Aktuelle Clipsebene aus
	Clip-Ebene X aktivieren
	Clip-Ebene Y aktivieren
	Clip-Ebene Z aktivieren
	Radiale Clip-Ebene aktivieren
	Mittenabstand Clip-Ebene einstellen
	Cliprichtung (vorn/hinten) umschalten
	Clip-Ebene auf Abbildungsebene ausrichten

Für die in der [Objektliste](#) fokussierten Einzelobjekte kann das Clippen deaktiviert werden, indem die Checkbox [Objekt beschneiden] in Panel [Objektoptionen](#) deaktiviert wird. Die Clipsebene kann offen oder geschlossen dargestellt werden. Für eine geschlossene Darstellung muss Checkbox [Schnittfläche] in Panel [Objektoptionen](#) aktiviert sein.



Um in der Clip-Ebene Punkte setzen und messen zu können, kann bei gedrückter Taste [Umschalt] in der Clip-Ebene eine Hilfsebene als 3D-Objekt eingeblendet werden, auf der Messpunkte platziert werden können. Ist das erste Teilobjekt im Datensatz mit Volumendaten hinterlegt, kann anstelle der Hilfsebene der jeweilige Volumenschnitt visualisiert werden, wenn in Panel [Voxeldaten](#) die Checkbox [Voxeldaten anzeigen] aktiviert ist. Im selben Panel kann die Transparenz des Volumenschnitts eingestellt werden.



From:

<https://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=ic_021

Last update: **2020/03/25 13:07**

