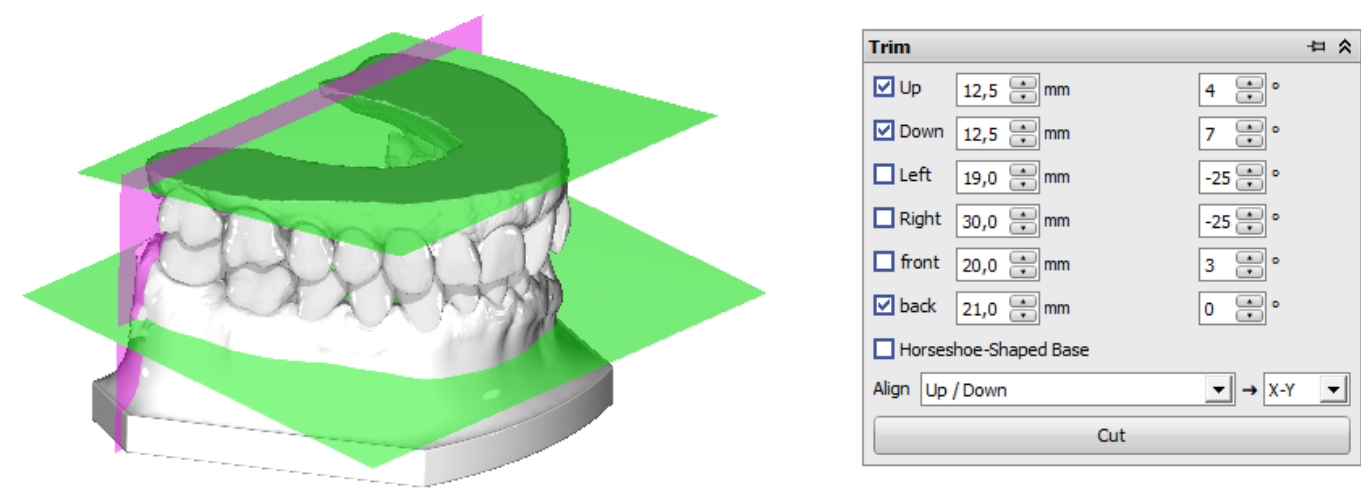




Panel Beschneiden | Ausrichten

Beim Export von mehrteiligen 3D-Befunden wie z.B. Modelle aus Oberkiefer und Unterkiefer hängt die zu wählende Ausrichtung von der vorgesehenen Weiterverwendung ab. Soll ein Modell z.B. an eine darstellende Software übergeben oder zu einem Gutachter gesandt werden, dann sollte die Originalausrichtung nicht verändert werden, um die okklusale Beziehung beizubehalten. Soll der Export hingegen an eine 3D-Drucker gesandt werden, dann ist meist eine einheitliche Ausrichtung beider Teilobjekte in Relation zur Fertigungsrichtung gewünscht. Folgende Einstellmöglichkeiten werden im Pulldown [Ausrichtung] für die aktiven (grünen) Schnittebenen bereitgestellt:

Die Checkbox [Horseshoe-Shaped Based] (ab Releases > 3.2.185) ermöglicht das Beschneiden mit einer automatisch anhand des Gingivaverlaufes berechneter Trimmlinie und das senkrechte Auffüllen der Distanz zur eingestellten Schnittebene als Horseshoe-Sockel. Das kann hilfreich sein, wenn die eingestellten Schnittebenen mit den Trimmflächen eines Standard-Sockels kollidieren oder das Sockeln prinzipiell vergessen wurde.



Icon	PullDown-Auswahl	Beschreibung
	Keine (Original)	Keine Anpassung / Ursprüngliche Okklusion
	Oben / Unten	OK-/UK-Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet
	Oben	OK-Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet
	Unten	UK-Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet
	Links	linke Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet
	Rechts	rechte-Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet

Icon	PullDown-Auswahl	Beschreibung
	Vorn	vordere Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet
	Hinten	hintere Trimmebenen auf die Basis ausgerichtet

Darüber hinaus kann die vertikale Ausrichtung des Objektkoordinatensystems gewählt werden.

From:

<https://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

https://onyxwiki.net/doku.php?id=3de_trim

Last update: **2023/08/11 10:21**

