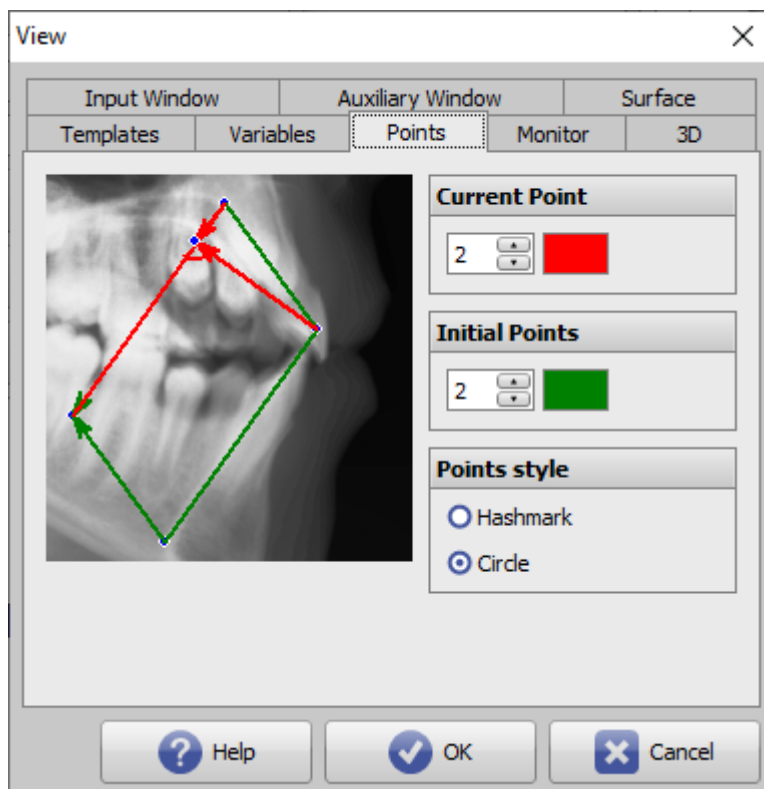


Optionen Durchzeichnung

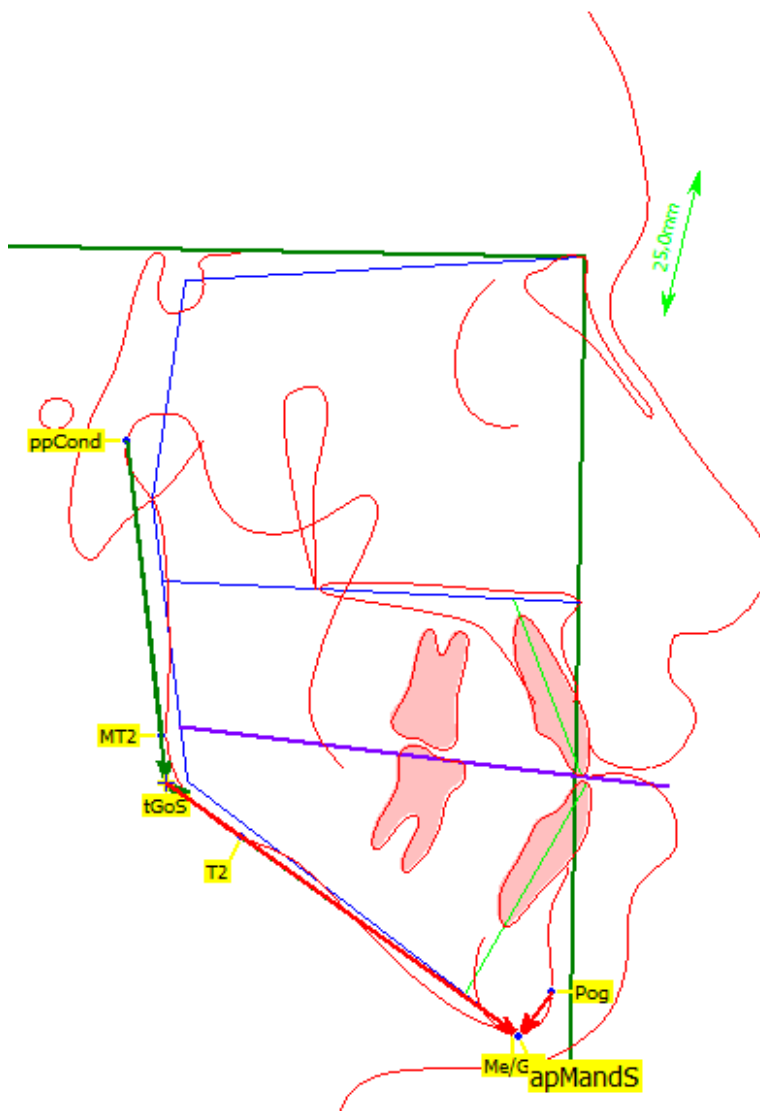
Über Taste [Optionen] in Panel Durchzeichnung lassen sich auf einzelnen Reitern verschiedenste Einstellungen in Hinblick auf Grafik-Overlays über 2D- und 3D-Bildfenstern vornehmen.

Reiter |Punkte|



[Click auf Reiter öffnet zugehörigen Wiki-Seite]

Im Kontextmenü über einem berechneten Punkt in der Punkteliste in Modul Auswertung kann die zur Berechnung der Punktposition benutzte Definition grafisch veranschaulicht werden.



Landmarks	
	Me/Gn Menton
	T2 Gonion Inferior
	Go Gonion
	tGo Intersection of Ramus Line and Mand. Plane
	Pog Pogonion
	Gn Gnathion
	apMandS Mand. Leng
	D Center of Symphys
	m/RGn Mand. Symph
	Id Infradentale
	B Downs B-Point
<div> <div>Help to tGo</div> <div>Calculation of tGo</div> <div>noXRayCeph Import</div> <div>Align Images</div> <div>Delete All Landmarks</div> <div>Delete Display</div> </div>	

Current Point	
2	
Initial Points	
2	

Panel Aktueller Punkt

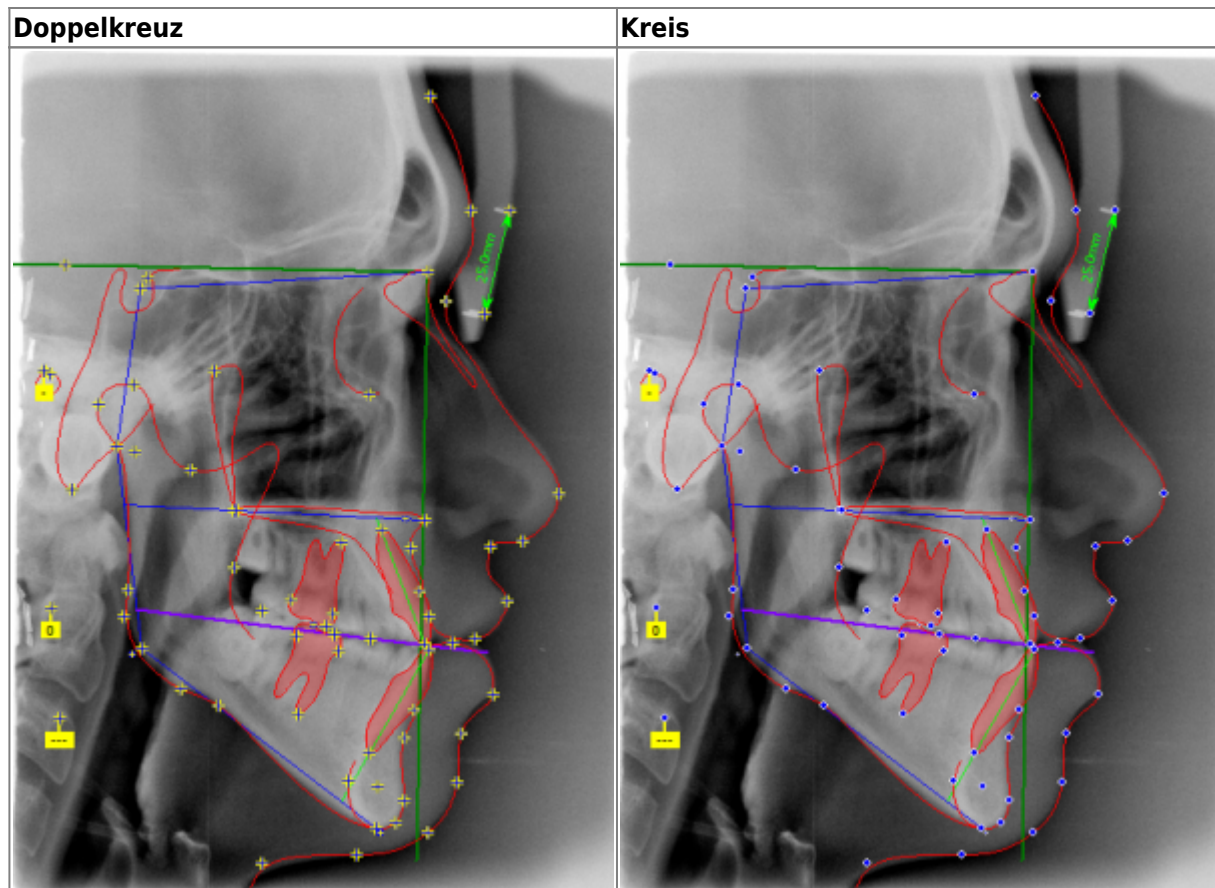
Die für die Darstellung der Berechnung des aktuellen Punktes verwendete Farbe und Linienstärke kann hier vorgegeben werden.

Panel Ausgagspunkte

Die für die Darstellung der Berechnung der Ausgangspunkte verwendete Farbe und Linienstärke kann hier vorgegeben werden.

Panel Stil Punkte

Hier kann der Stil der Referenzpunktmarker für die 2D-Durchzeichnung ausgewählt werden.



From:

<http://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

http://onyxwiki.net/doku.php?id=to_points

Last update: 2021/10/14 15:29

