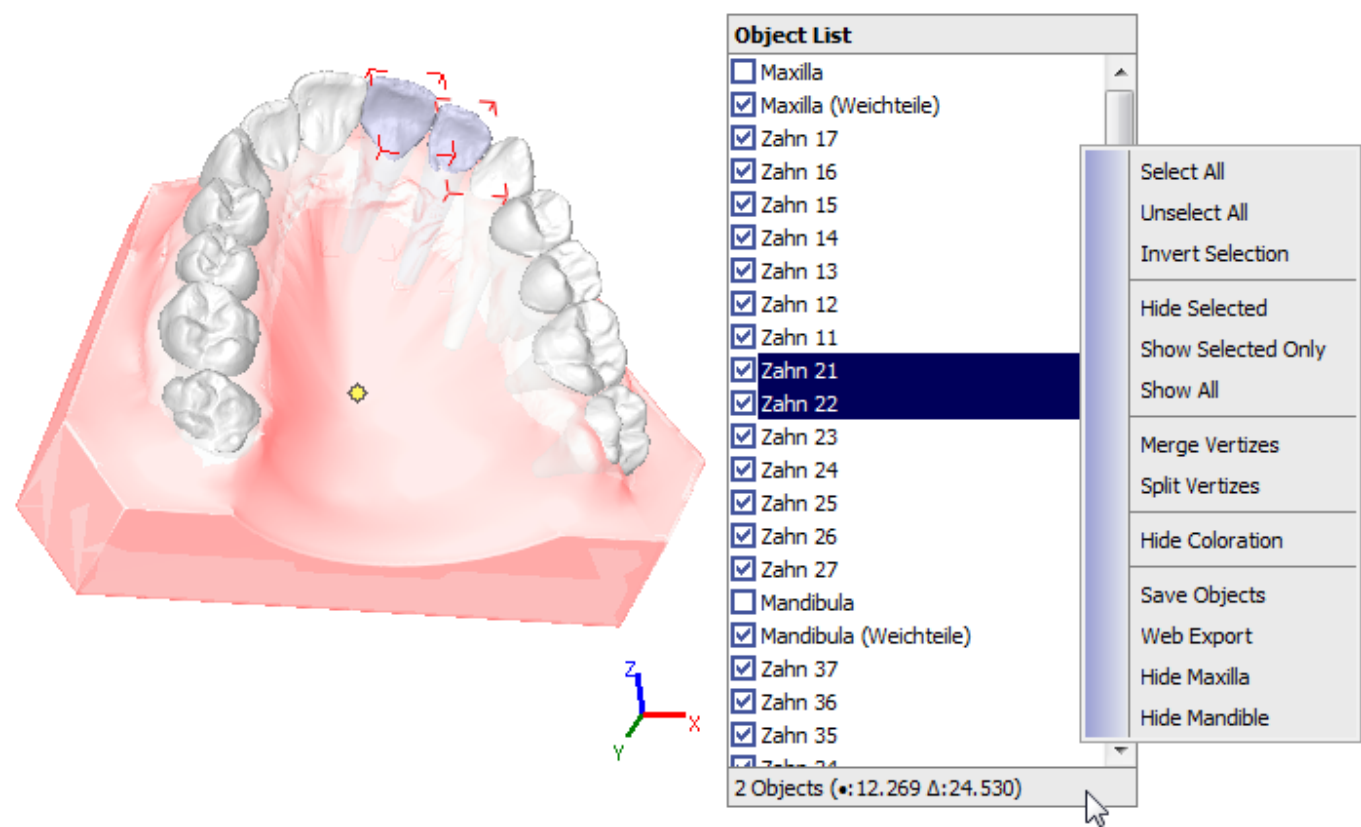


Panel Objektliste

Zu jeder 3D-Szene (z.B. im 3D-Modul, 3D-Vollbild) kann eine Objektliste angezeigt werden. In ihr sind alle Teilobjekte des aktuell geladenen Datensatzes aufgelistet. Einzelne oder mehrere Listeneinträge können mit linkem bzw. mit [STRG] + linkem Mausklick ausgewählt werden.

Ist kein Teilobjekt ausgewählt, beziehen sich Objektmanipulationen sowie Änderungen an den [Objekt-](#) und [Ansichtsoptionen](#) auf alle Teilobjekte der Liste.

Sind ein oder mehrere Teilobjekte ausgewählt, beziehen sich Objektmanipulationen sowie Änderungen an den Objekt- und Ansichtsoptionen auf alle ausgewählten Teilobjekte der Liste.



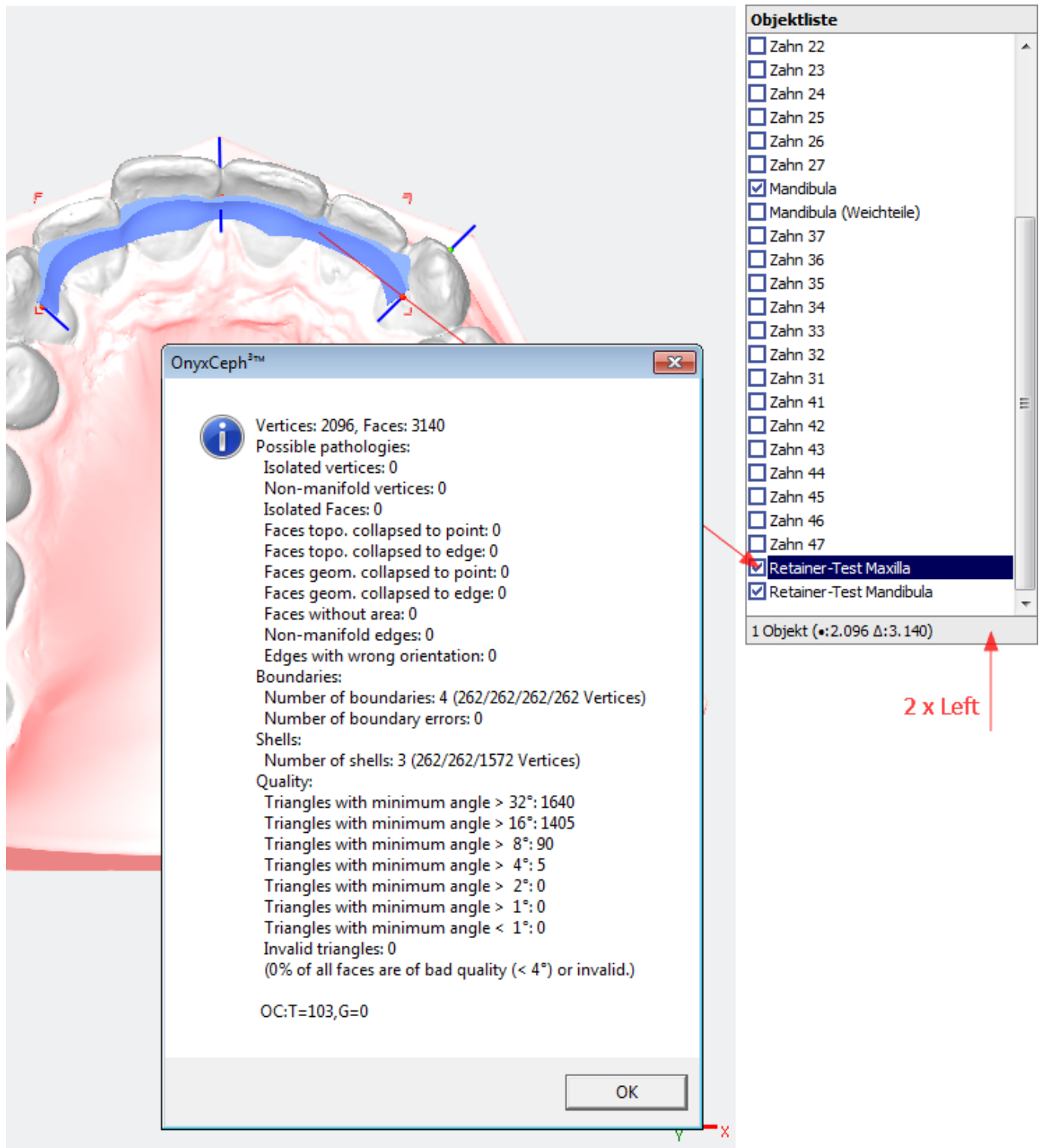
Kontextmenü:

Im Kontextmenü der Objektliste sind verschiedene Einträge zu Vorauswahl, Sichtbarkeit, Netztyp, Einfärbung u.a. vorhanden. Die im Kontextmenü aufgeführten Einträge können sich in einzelnen 3D-Modulen je nach Modulcharakteristik unterscheiden.

Eintrag	Bedeutung

Statuszeile:

Bei Doppelklick auf die Statuszeile am unteren Rand der Objektliste werden die Ergebnisse einer topologischen Analyse des Oberflächennetzes für das in der Liste ausgewählten Teilobjektes angezeigt.



From:
<http://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph3™ Wiki]

Permanent link:
http://onyxwiki.net/doku.php?id=panel_objectlist&rev=1446329382

Last update: 2015/10/31 23:09

