

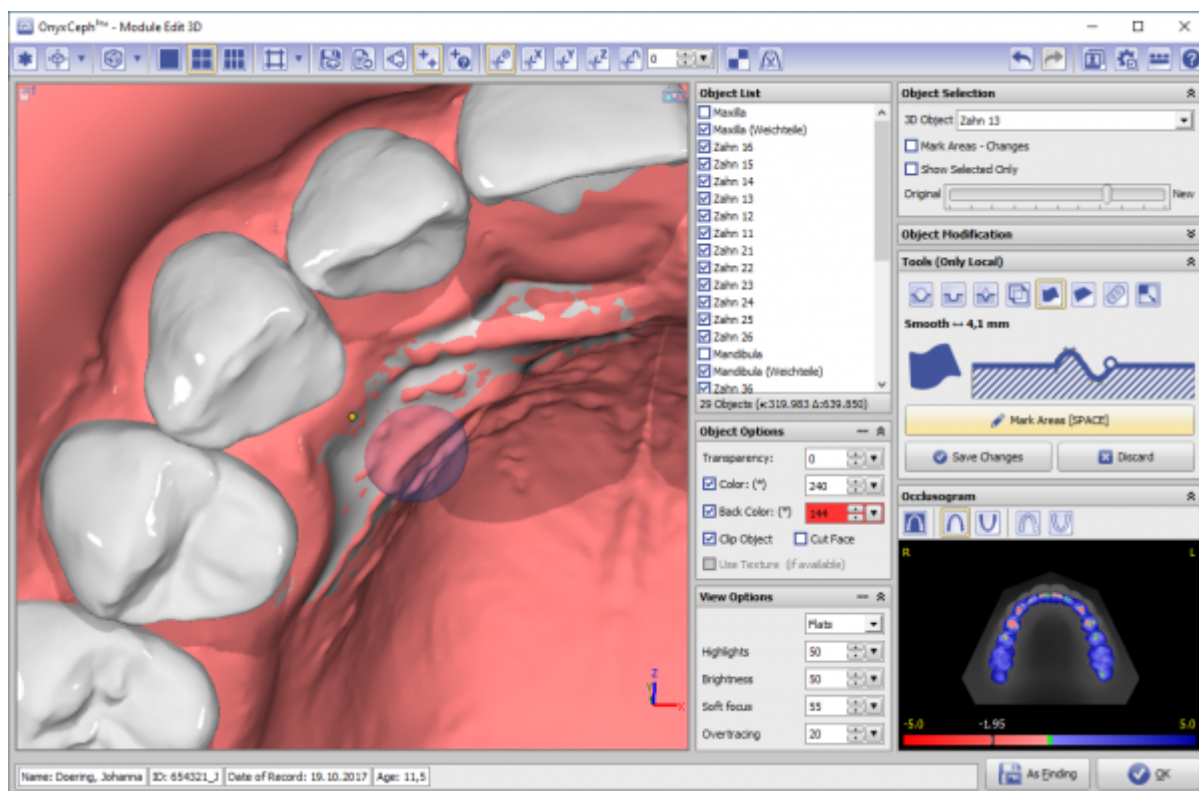
Modul Bearbeiten 3D

Modul Bearbeiten 3D dient der Bearbeitung / Manipulation von 3D-Datensätzen durch Anwendung von unterschiedlichen Bearbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss für eine weitere Verwendung als Befundkopie abgespeichert werden.

Erste Schritte

1. Bearbeitungsobjekt auswählen
2. Werkzeug auswählen
3. Bearbeitung aktivieren
4. Änderungen als Befund speichern

Moduloberfläche



Verweise



From:

<http://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

http://onyxwiki.net/doku.php?id=edit_3d&rev=1584601885

Last update: **2020/03/19 08:11**

