

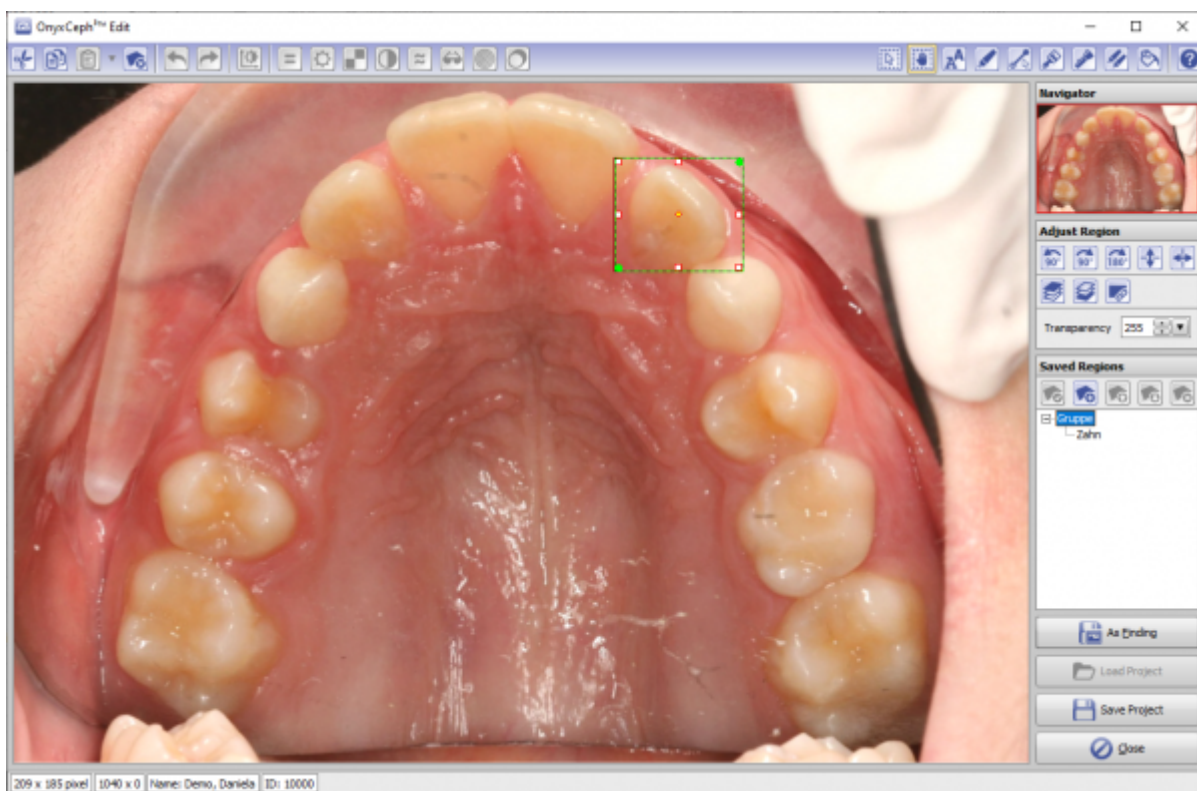
## Modul Bearbeiten 2D

Modul Bearbeiten 2D dient der Bearbeitung / Manipulation von 2D-Bildern durch Anwendung von unterschiedlichen Bildverarbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss als Befundkopie abgespeichert werden.

### Erste Schritte

1. Bereich markieren
2. Filter auswählen
3. Bearbeitung aktivieren
4. Änderungen als Befund speichern

### Moduloberfläche



### Verweise



From:

<http://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph<sup>3</sup>™ Wiki]

Permanent link:

[http://onyxwiki.net/doku.php?id=edit\\_2d&rev=1584388385](http://onyxwiki.net/doku.php?id=edit_2d&rev=1584388385)

Last update: **2020/03/16 20:53**

