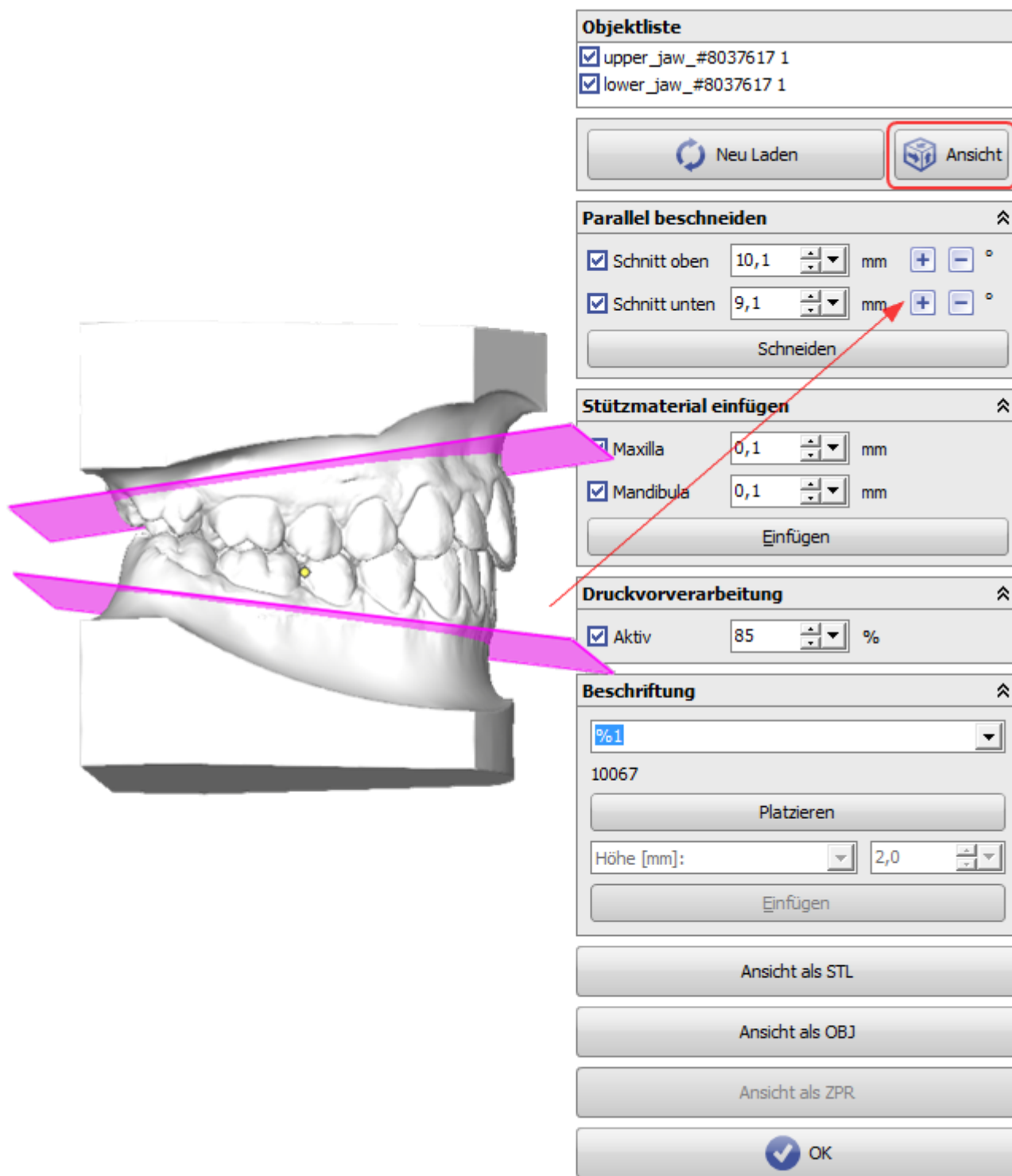


#3492 Verbesserungen 3D-Export

Ab Releases >3.2.35 gibt es im [3D-Exportfenster](#) (welches aus dem Objektlisten-Kontextmenü jedes 3D-Views über Eintrag [Objekte speichern] geöffnet werden kann) 2 neue Features:

1. Die Ansicht des Objektes im 3D-View kann, wie aus den 3D-Modulfenstern bekannt, mit der neuen Taste [Ansicht] in 90°-Schritten orthogonal zum Objektkoordinatensystem gedreht werden.
2. Die beiden Schnittebenen lassen sich zusätzlich zum Verschieben senkrecht zur XZ-Ebene mit den Tasten [+] [-] definiert um die X-Achse des Objekt-Koordinatensystems kippen.



From:

<https://onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

<https://onyxwiki.net/doku.php?id=3492>

Last update: **2022/05/18 13:01**

